

## GRUNDLAGEN DER 3D-TECHNOLOGIEN

### **Ziele und Inhalte:**

Dieser Workshop „Grundlagen 3D Technologien“ gibt einen fundamentalen Einblick in die Thematik und Möglichkeiten, die sich mit den aufkommen digitaler Technologien geben.

Es wird über rechnergestützte Entwicklungsmethoden und Werkzeuge sowie digitale Maschinen und Geräte gesprochen. Dabei fokussieren wir die Verbesserung von Kommunikation und Interdisziplinarität, Repräsentation und Simulation sowie Fabrikation und Materialisierung. Digitale Technologien sind allgegenwärtig, und damit eine stabile Basis für Informationsaustausch und Vernetzung. Wir forschen weiter an Schnittstellen und Entwurfsmethoden, die sich diese Technik zunutze machen, um interdisziplinäres Arbeiten zu verbessern und Rückkopplung zwischen den vielfältigen Anforderungen im Planungsprozess herzustellen.

Dabei spielt die einende Beziehung zwischen Mensch, Raum, Maschine und computergestützten Prozessen eine grundlegende Rolle. Die digitale Projektentwicklung reagiert dynamisch, vielfältig, ressourcenschonend und nachhaltig auf die Umwelt und nutzerspezifische Anforderungen.

### **Workshopleitung:**

**Merlin Baum, M.A. und Georg Ladurner, Dipl.-Ing.**

Wissenschaftliche Mitarbeiter im ZWEK. Seit Dezember 2017 für den Ausbau des fachbereichsübergreifenden Bereich „3D-Technologien“ an der HSD zuständig.

### **Zeit & Ort:**

Dieser Kurs wird während des gesamten Wintersemester 2018/19 immer mittwochs jeweils von 14.00 – 17.00 Uhr durchgeführt.

Starttermin: 17. Oktober 2018

Endtermin: 27. Februar 2019

Die Veranstaltung findet in der Hochschule Düsseldorf am Campus Derendorf, Gebäude 1 (CIT-Eingang) - Erdgeschoss in Raum 114 statt. (Beschilderung 01.E.114)

### **Anmeldung:**

Eine Anmeldung ist je nach Auslastung des Workshops bis einen Tag vorher über unser Online-Portal möglich. <https://portal.cit.fh-duesseldorf.de/anmeldung/zwek/anmeldung.aspx>